en: Dificultad de supervivencia Omega, Niveles, Clúster I

Nivel 402, "Un Lugar Para Conocer"

INICIA SESIÓN PARA EDITAR

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase Omega

》Documentación Oculta

》Propiedades Clasificadas

》Entidades Protegidas

Descripcion

En este nivel aparentemente infinito, te adentrarás en un vasto paisaje que parece haber sido sacado directamente de la Edad Media. La característica más destacada son los castillos de madera que se alzan majestuosamente en el horizonte. Estas estructuras, a pesar de su

Una foto tomada de un castillo abandonado

apariencia antiguamente imponente, están hechas completamente de madera y se alzan en medio de este terreno aparentemente sin fin.

Los castillos son variados en diseño y tamaño, algunos son fortalezas enormes y elaboradas, mientras que otros son más modestos y simples. Sus torres alcanzan alturas impresionantes, y sus almenas parecen mirar con vigilancia sobre el paisaje circundante. Los muros de madera, robustos pero gastados por el tiempo, añaden un toque de nostalgia medieval a este nivel.

...astillos parecen ...os pasillos ...en vislumbrar a ...tos castillos tratar de interactuar con sus habitantes es arriesgado, ya que los "Cazadores Omegas" residen en ellos, un grupo enigmático y protector compuesto por 100 integrantes que defienden este nivel con celo.

El terreno circundante, aunque parezca ser un vasto campo abierto, puede ocultar sus propios misterios. Tumbas medievales, bosques oscuros y senderos enmarañados se extienden más allá de los castillos, creando una atmósfera de encanto y peligro simultáneamente.

A medida que recorres este vasto terreno, la sensación de estar atrapado en una era medieval es abrumadora. Los castillos, construidos con precisión y habilidad, parecen salidos de una época pasada. Sus maderas envejecidas y gastadas por el tiempo, así como las piedras desgastadas que los rodean, dan testimonio de la historia que los ha visto envejecer.

Las fortalezas varían en complejidad y tamaño. Algunas son auténticas ciudadelas, con murallas imponentes y múltiples torres que se elevan hacia el cielo. Otras son más modestas, como refugios rurales con una sola torre y un patio interior. Cada uno de estos castillos parece tener su propia historia que contar, pero es un enigma descifrar sus orígenes.

Las figuras que habitan estos castillos, conocidos como los "Cazadores Omegas", visten túnicas y armaduras que se asemejan a las de la Edad Media. Sus rostros están ocultos bajo cascos y capuchas, añadiendo una capa de misterio a su apariencia. Parecen vivir una vida aislada y protegida dentro de sus fortalezas, y es raro verlos fuera de ellas. Posdata: Se hablará más acerca de estos cazadores a continuación.

Entidades:

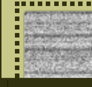
La Entidad 170, a pesar de su apariencia inquietante, es una presencia sorprendentemente amable y benevolente en "Un Lugar que Conocer". A diferencia de otras entidades en las backrooms, ella se muestra como una aliada para los exploradores perdidos en este nivel.

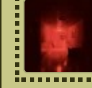
Esta entidad actúa como una especie de guardián de las estructuras medievales del nivel, guiando a los exploradores hacia lugares seguros y ofreciéndoles refugio en las torres de vigilancia y cabañas. Su naturaleza protectora se manifiesta al ayudar a los perdidos a evitar peligros y a encontrar suministros necesarios para la

Recuerda seguir las Reglas en General

Páginas populares


Nivel 0


Nivel 9223372036854775807


¡Corre por tu vida!


Nivel 1


La Tierra Prometida



supervivencia en este extraño lugar.

A pesar de su aspecto misterioso, la Entidad 170 se comunica de manera pacífica y amigable, brindando consejos sobre cómo navegar por el nivel y proporcionando compañía a aquellos que se sienten solos y desorientados. Su presencia en este nivel agrega un toque de esperanza y seguridad en un entorno que, de otro modo, sería completamente desafiante y amenazante.

Colonias, puestos de avanzada y comunidades:

En "Un Lugar que Conocer," los exploradores han establecido diversas comunidades y puestos de avanzada para sobrevivir en este entorno medieval. Estas son algunas de las más destacadas: =====

- La Comunidad de la Torre: Situada en una de las torres de vigilancia más grandes del nivel, esta comunidad es conocida por ser un refugio seguro y un punto de encuentro para los exploradores. Aquí, comparten recursos y conocimientos para sobrevivir en el nivel.
- El Refugio de las Cabañas: Un grupo de exploradores se ha establecido en las cabañas dispersas por el nivel. Estas pequeñas viviendas de madera proporcionan refugio contra las amenazas del nivel, y los habitantes han formado una comunidad unida.
- La Orden de los Caballeros Errantes: Inspirados por la apariencia del Caballero Rojo, este grupo se ha dedicado a la protección de otros exploradores y la búsqueda de información sobre los misterios del nivel. Operan como una especie de fuerza de seguridad en el nivel.
- El Campamento de la Fuente de Agua: Este puesto de avanzada se encuentra cerca de una fuente de agua natural en el nivel, lo que lo convierte en un lugar estratégico para la supervivencia. Los exploradores que lo habitan han creado sistemas de purificación de agua y cultivos para obtener alimentos.
- El Asentamiento de los Armeros: Un grupo de expertos en la reparación y creación de armas y armaduras ha establecido un taller en uno de los castillos medievales. Proporcionan a otros exploradores equipo para enfrentar los peligros del nivel.

El grupo de "Los Cazadores Omegas" es una comunidad bien organizada y especializada en la supervivencia dentro de este nivel. Con sus 100 miembros, se dividen en 20 grupos de 5 personas cada uno, lo que les permite cubrir amplias áreas de este terreno infinito. Cada uno de estos grupos está liderado por una figura destacada conocida como el "líder alpha".

Estos líderes alphas son expertos en la navegación y la defensa en este entorno particular y actúan como guías y protectores para los miembros de su grupo. Su conocimiento y experiencia son invaluables para asegurar la seguridad y el bienestar de todos los cazadores omega. Además de las torres de vigilancia y las cabañas medianas, Los Cazadores Omegas han establecido campamentos temporales en diferentes lugares estratégicos de este nivel, lo que les permite moverse eficazmente y proporcionar refugio y recursos básicos a quienes lo necesiten. Su colaboración y solidaridad son fundamentales para sobrevivir en este extraño y peligroso entorno.

Miembros:



Los miembros normales de "Los Cazadores Omegas" son individuos valientes y decididos que han aprendido a adaptarse y sobrevivir en el desafiante entorno del nivel "Un Lugar que Conocer". Estos exploradores son expertos en la navegación de castillos medievales y en la identificación de posibles amenazas.

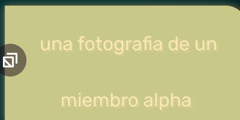


Una fotografía tomada de un miembro ayudando a un wanderer. (autor desconocido)

Su apariencia varía, ya que provienen de diversos orígenes y lugares de los Backrooms. Sin embargo, suelen llevar vestimenta resistente y práctica, adecuada para la exploración y la lucha si es necesario. Muchos llevan armas medievales, como espadas o arcos, que pueden encontrarse en este nivel y que son útiles tanto para defenderse como para cazar alimentos.

Estos miembros normales se dividen en grupos de cinco personas, liderados por los líderes alphas. Su colaboración y coordinación son fundamentales para garantizar la supervivencia en este nivel, donde las estructuras cambiantes y los peligros acechan en cada esquina. A pesar de los desafíos, su determinación los impulsa a continuar explorando y descubriendo los misterios de este lugar intrigante.

Miembros alpha:



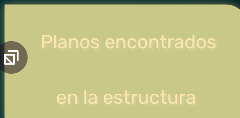
una fotografia de un miembro alpha

Los Miembro Alpha, encargados de liderar los sub-grupos de "Los Cazadores Omegas", se distinguen por su apariencia única y aterradora. Visten batas largas con capuchas que cubren la mayoría de su cuerpo, lo que les brinda una apariencia misteriosa y ominosa en los oscuros pasillos de los Backrooms. Sus batas están adornadas con intrincados patrones cromáticos, que contrastan con el ambiente sombrío.

Para ocultar sus rostros, estos líderes Alpha llevan máscaras de calavera de cuervo. Las máscaras están diseñadas de manera artística y detallada, con picos curvos y ojos vacíos que emanan una sensación de inquietud. La elección de la máscara de cuervo refleja su conexión con la caza y su capacidad para sobrevivir en los peligrosos niveles de los Backrooms.

Estos líderes Alpha son respetados y temidos en igual medida por su habilidad para liderar a su grupo hacia la seguridad y el éxito en sus expediciones, y su apariencia refuerza su reputación dentro de la comunidad.

Descubrimientos:



Planos encontrados en la estructura

En medio de las estructuras medievales y las sombras cambiantes de "Un Lugar que Conocer", un grupo de exploradores de "Los Cazadores Omegas" hizo un descubrimiento asombroso. Después de explorar minuciosamente uno de los castillos de madera, encontraron un compartimento secreto que albergaba unos antiguos planos meticulosamente dibujados.

Estos planos revelaban la disposición exacta y la estructura interna de un castillo que parecía estar oculto en algún lugar del nivel. Las notas escritas en los márgenes de los planos sugerían que este castillo oculto podría albergar información valiosa o incluso tesoros escondidos. La noticia de este descubrimiento se extendió rápidamente entre los miembros de "Los Cazadores Omegas", y comenzaron a planificar una expedición para buscar este misterioso castillo y desvelar los secretos que podría contener.

Entradas y Salidas:

Entradas:

no se conocen las entradas de este nivel, ya que "Los Cazadores Omegas" estan protegiendo este lugar de M.E.G.. Por el simple hecho de las inmensas cantidades de materiales y lugares para colocar bases, Aunque si se conocen dos salidas.

Salidas:

1. La primera salida se encuentra al descubrir un castillo que parece estar construido con minerales valiosos como el diamante, el oro, entre otros. Para acceder a esta salida, es necesario encontrar un cuadro, que puede variar en los siguientes niveles: Nivel 64, Nivel I, Nivel 327, entre otros
2. Otra posible salida de este nivel se encuentra al explorar un camino oculto que conduce a un bosque mágico. Para acceder a esta salida, debes seguir las luces parpadeantes que guían el camino a través del denso follaje del bosque. Esta salida te llevara al nivel Nivel -9223372036854775810, el cual nunca se debe entrar.

Mostrar créditos

CATEGORÍAS 